

# Regeln für das Doppelkopfturnier des Muhbar e. V.

## Beginn: 23.05.2025, 19:00 Uhr (Anmeldung bis 18:30 Uhr)

1. **Teilnehmer:** Das Turnier steht allen interessierten Doppelkopfliebhabern offen.
  2. **Spielmaterial:** Karten werden vom Veranstalter gestellt. Wir spielen mit einem klassischen Doppelkopf-Blatt, aber **ohne Neunen**, also mit **40 Karten**.
  3. **Tischeinteilung:** Die Tischeinteilung erfolgt zu Turnierbeginn per **Losverfahren**. Es wird an 4er- und 5er- Tischen gespielt.
  4. **Runden:** Das Turnier wird über **3 Runden** gespielt. Jede Runde umfasst **12 Spiele** an 4er-Tischen. An 5er-Tischen werden **15 Spiele** pro Runde gespielt. Nach jeder Runde wird die Tischeinteilung neu ausgelost (Rotationsprinzip).
  5. **Punktevergabe:** Die Punkte werden nach jeder Runde von den Spielern selbst notiert und von der Turnierleitung erfasst.
  6. **Sieg:** Der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl am Ende des Turniers gewinnt. Bei Gleichstand entscheidet.
  7. **Fair Play:** Wir legen Wert auf ein faires und freundliches Miteinander. Respektvoller Umgang ist Pflicht.
- **Punkte:**
    - **Re / Kontra gewonnen:** 1 Punkt
    - Jede **Ansage** ("Re", "Kontra", "Keine 90", "Keine 60", "Keine 30", "Schwarz") zählt als Extrapunkt bei Erreichen des Ziels.
    - **Doppelkopf:** Ein Stich über 40 Augen ist ein Doppelkopf und bringt einen zusätzlichen Punkt.
    - **Gegen die Alten:** Hat die Kontra-Partei gewonnen, erhält sie einen Extrapunkt
    - **Fuchs (Karo Ass) gefangen:** Die Partei, die einen gegnerischen Fuchs fängt, erhält **einen Punkt pro gefangenen Fuchs**.
  - **Spielvarianten:**
    - **Armut:** Wenn ein Spieler keinen Trumpf auf der Hand hat, der den Fuchs schlagen könnte, kann Armut angesagt werden. Das Spiel wird dann neu gegeben. Eine Armut muss direkt nach dem Austeilen und Sortieren der Karten angesagt werden.
    - **Solo:**
      - Nur **Trumpf-, Damen- und Buben-Solo** ist erlaubt.
      - **Es gibt keine Pflichtansage oder ein Pflichtsolo.** Ansagen und Soli sind immer optional.
      - Es gibt **kein Fleischlos, Köhler oder anderen Schnickschnack**.
    - **Hochzeit:** Hat ein Spieler beide Kreuz-Damen, kann er dies als Vorbehalt anmelden. Er heiratet die Person, die den ersten Fehlstich bekommt. Nach 3 erfolglosen Versuchen spielt er allein. Er kann auch verdeckt allein spielen (d.h. er verrät erst im Spielverlauf, dass er alleine spielt). Eine Ansage muss erst bis zur 5. Karte nach der Hochzeit getätigt werden.
    - **Vorbehalte (Reihenfolge bei mehreren):** Ein Vorbehalt (für Solo oder Hochzeit) muss nach dem Geben der Karten, aber vor dem Ausspielen der ersten Karte angesagt werden. Bei mehreren Vorbehalten wird im Uhrzeigersinn abgefragt. Das **höchste Solo** oder die Hochzeit wird gespielt (Rangfolge: **Trumpf-Solo > Damensolo > Bubensolo > Hochzeit**).
  - **Sonstiges:**
    - Die **erste Dulle schlägt die zweite**.
    - **Es gibt kein Schweinchen, Karlchen oder sonstigen Schnickschnack**.
  - **Ansagen:**
    - Die **erste Ansage** ("Re" oder "Kontra") muss immer **bis zur 5. gespielten Karte** erfolgen.
    - **Weitere Ansagen oder Gegenansagen** können immer wieder **bis zur ersten Karte des nächsten Stichs** gemacht werden.
  - **Falschspielen:**
    - a) Bei **Nichtbedienen** (Farbzwang oder Trumpfzwang missachtet) wird das Spiel sofort beendet, wenn der nächste Spieler schon eine Karte gelegt hat. Der Verursacher ist alleiniger Verlierer des Spiels!
    - b) Bei **sofortiger Korrektur** eines Fehlers geht das Spiel weiter.

---

### Zusätzliche Hinweise

- Bitte seid **pünktlich** zum Turnierstart.
- Getränke und Snacks können in der Muhbar erworben werden.
- Bei Fragen oder Unklarheiten während des Spiels wendet euch bitte an die Turnierleitung.